



PE Céim ar Aghaidh

TIONSCNAMH CLUICHÍ DE CHUID CLG

Snáithe: Cluichí

Leibhéal Ranga: Ranganna 5 & 6

Ceacht: 15 Liathróid Láimhe

Ionad:

Clós na Scoile/Halla ina bhfuil balla cothrom

Trealamh:

Liathróidí Láimhe, pónaireáin, cóin

Ceacht 15

Liathróid Láimhe

Snáithaonad: Seachadadh, glacadh agus gluaiseacht

Snáithaonad: Cruthú agus Imirt Cluichí

Spriocanna Curaclaim:

Breis Forbartha agus cur le scileanna i láimhseáil na liathróide
Breis Forbartha agus cur le scileanna i mbualadh na liathróide
- Glan an Zón
- Ainmnigh an Buailteoir

Spriocanna Curaclaim:

Cruthú agus Forbairt ar chluichí ina mbeirteanna agus in ngrúpaí beaga

Snáithaonad: Tuiscint agus Léirithuisint ar Chluichí

Spriocanna Curaclaim:

Comhrá & feabhas ar scileanna smachta gluaiseachta a bhaineann le cluichí
Cur le tuiscint na ndaltaí maidir le úsáid spáis i mionchluichí
Cur le tuiscint na ndaltaí ar na taicticí agus ar na stráitéisí a bhaineann le mionchluichí
Daltaí ag dul i gcleachtadh ar chuntas a choineáil ar na scóranna agus ar rialacha a athrú do mhionchluichí
Go nglacfadh na daltaí le deiseanna a bheith páirteach i gcluichí ina bpobal féin

Nascáil:

Gleacaíocht–Snáithaonad: Gluaiseacht (Cothromaíocht)
Lúthchleasaíocht – Snáithaonad – Rith, Léim & Caitheamh

Ceap do Phleananna Ceachta Féin



GAA
Learning



Tuilleadh eolais www.learning.gaa.ie/planner/primary

Tagairtí:

Curaclam na mBunscoileanna
Corpoideachas (1999)
Treoirlínte do Mhúinteoirí
Corpoideachais (1999)

Tionscnamh Spóirt na mBunscoileanna
<http://www.pfds.ie/pcsparchive/pe/psi.clickme.html>

Fun Do GAA Learning Resource Pack (2007)





Snáithe: Cluichí

Eagrú

- Déan dhá fhoireann den rang, foireann i ngach leath den chlós/halla
- Leag líne marcanna trasna lár an halla/clós – sin an líne leathbhealaigh
- Leag suas le 20 liathróidí láimhe nó pónaireáin ar an líne leathbhealaigh roimh thús na himeartha



Eagrú

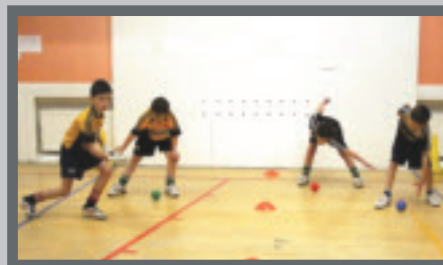
- Roinn an rang ina ngrúpaí, triúr i ngach grúpa – 1v1 agus réiteoir
- Liathróid amháin ag gach grúpa
- Bainfeadh gach grúpa a gcuid spáis féin amach agus sin a gcúirt



Leibhéal Ranga: Ranganna 5 & 6

Gníomh 1 – Glan an Zón

- Cuirtear tús leis an imirt trí cheann de na liathróidí/pónaireáin a bhualadh isteach i leath do chéilí comhraic den chúirt
- An sprioc na liathróidí/pónaireáin ar fad a bhualadh amach as leath d'fhoirne féin le buille liathróide láimhe
- Maireann gach cluiche 45 soicind, nó mar sin
- Bíonn an bua ag an bhfoireann is lú a bhfuil liathróidí/pónaireáin ina limistéir féin



Gníomh 2 – Mion-Liathróid Láimhe

- 1v1 Liathróid Láimhe Lasrach
- An bua ag an té is túsce a mbeidh 3 phointe aige/aici
- Glacann gach duine, ar a seal, cúram an réiteora



Pointí Teagaisc

Cuir béim ar an teicníc cheart:

- Ba chóir go mbeadh na himreoirí ina seasamh i gconaí agus iad ag bualadh Ag seasamh cliathánach Na Glúine lúbtha An liathróid á bualadh ag airde na coime
- Buail Liathróidí Láimhe feadh na talún
- Má tá liathróid láimhe ag preabadh go hard (os cionn leibhéal na nglúine), beir uirthi, leag ar an talamh agus buail ansin

Pointí Teagaisc

- Spreag na daltaí chun a gcuid rialacha féin a leagan amach m.sh. an spás ceadaithe, an méid preabanna ceadaithe sula gcaithfear bualadh srl.
- Cuir béim ar an teicníc cheart
 - Méara lúbtha
 - Seasamh Cliathánach
 - Glúine lúbtha An liathróid á bualadh ag airde na coime

Snáithe: Cluichí

Eagrú

- Seasann na daltaí i líne ag cúl an halla/clós
- Liathróid amháin a theastaíonn



Eagrú

- Roinn an Rang ina ngrúpaí
- Beirteanna do cluichí singil (1v1) agus ceathrar (2v2) do chluichí dúbailte
- Ainmnigh réiteoir ar gach cluiche
- Liathróid amháin ag gach grúpa
- Bainfeadh gach grúpa a gcuid spáis féin amach agus sé sin a gcúirt
- Usáid leagan amach comórtas a thiocfaidh chun sochair na mbuaiteoirí



Leibhéal Ranga: Ranganna 5 & 6

Gníomh 3 – Ainmnigh an Buaiteoir

- Buaileann an chéad dalta an liathróid den bhalla
- Ansin glaonn siad amach ainm dalta eile agus ní mór go mbeadh seisean/sise ar an gcéad duine eile a bhuailfidh an liathróid
- Bíonn trí 'shaol' ag gach dalta
- Cailleann dalta 'saol' sa chás go nglaothar a n-ainm agus nach n-éiríonn leo an liathróid a bhualadh
- Má bhuaileann dalta liathróid nach féidir a shroichint nó má tá siad mall ag ainmniú duine eile, iadsan a chailleann an 'saol'
- An bua ag an té is deireanaí a fhanann san iomaíocht



Forbairt – Rí na gCúirteanna

- Bíodh rialacha iomlána Liathróide Láimhe i bhfeidhm
- An sprioc áit a bhaint amach sa bhabhta ceannais
- Imríonn na cailteoirí singil nó dúbailte cailteoirí eile
- Siad na réiteoirí a leagan amach cé a imreoidh in aghaidh a chéile go n-aimseofar buaiteoir/í



Pointí Teagaisc

- Spreag na daltaí chun an lámh dheas agus an lámh chlé a úsáid
- Ní mór do na daltaí oibriú mar fhoireann chun an imirt a choineáil sa tsíúl
- Agus ainm dalta á f(h)ógairt, ní mór dóthain ama a bheith tugtha dó/di chun an liathróid a shroichint
- Ceadaigh dhá phreab ar mhaithe le éascaíocht

C Cén fáth go gcaitear na súile a choineáil ar an liathróid agus tú á bualadh?

Pointí Teagaisc

- Is é an té ar leis a dhul chun cúirte an chéad uair eile a dhéanfaidh réiteoireacht

C An bhfuil targaid i d'intinn sula mbuaileann tú an liathróid?

